

# CHâteau de CRÈVECŒUR

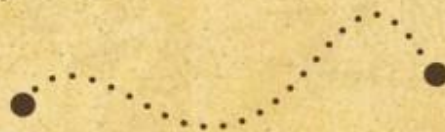
## LA LÉGENDE DU CHÂTEAU ◆ DE CRÈVECŒUR ◆

Le château est occupé par des troupes anglaises lors de la guerre de Cent Ans. À leur départ, elles incendient le château et laissent derrière elles un trésor... jamais retrouvé !

Au 19<sup>e</sup> siècle, plusieurs chercheurs de trésor se lancent dans l'aventure, mais aucun ne parvient à le retrouver.

Aujourd'hui, nous avons décidé de lancer une nouvelle mission de recherche en recrutant les meilleurs chercheurs de trésor.

Pour cela, nous vous proposons un jeu de piste qui déterminera vos capacités.



◆ ÊTES-VOUS PRÊTS À TENTER L'AVENTURE ? ◆



**Pour trouver le trésor du château de Crèvecœur, il vous faut visiter chaque point marqué sur votre carte et décoder un mot à chaque étape grâce au code César. L'ensemble des mots doit former une instruction finale qui vous permettra de découvrir le trésor du château.**

**Comment utiliser ce formulaire ?**

Dans les cases de la première ligne, j'inscris le mot à décoder.

Dans les cases de la deuxième ligne, le mot décodé grâce au code César.

**Voici un peu d'aide pour trouver le premier mot.**

Dans le texte décrivant la porterie, 5 chiffres ont été utilisés :1000, 1, 2, 1 et 20.

Additionnés, cela donne 1024.  $1 + 0 + 2 + 4 = 7$ . Vous devez donc tourner la roue de 7 crans. Attention la roue de César peut être tournée à gauche ou à droite...

**Mot 1 (la porterie)**

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| K | X | G | W | X | S | - |
| R | E | N | D | E | Z | - |

**Mot 2 (la basse-cour)**

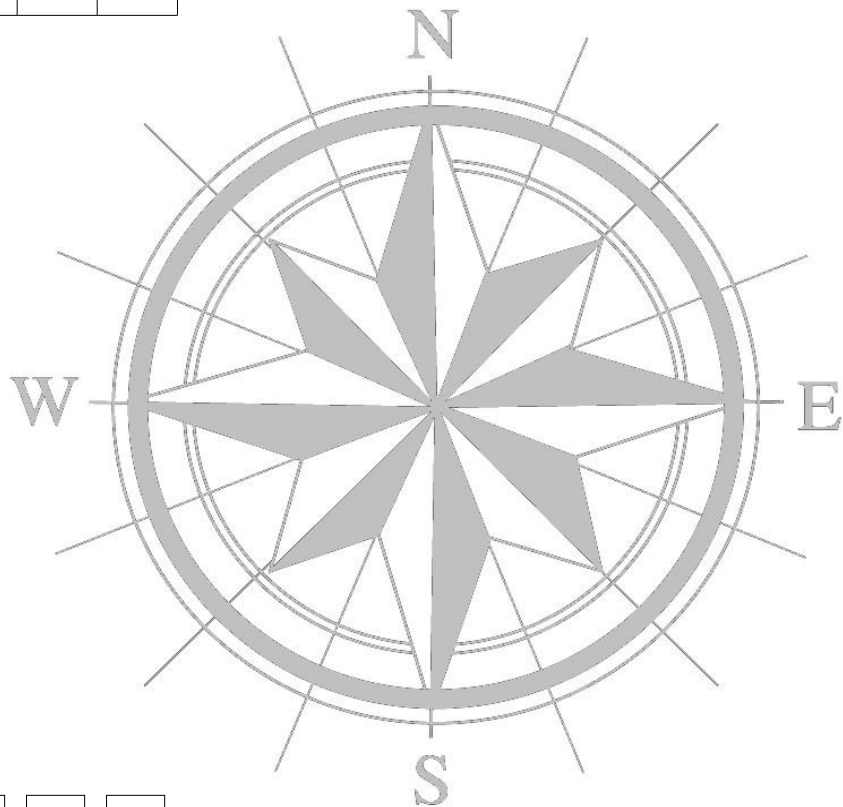
|                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

**Mot 3 (la ferme)**

|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

**Mot 4 (la salle paysanne)**

|                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |





**Mot 11 (la chapelle)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |   |
|--|--|--|--|--|--|--|--|---|
|  |  |  |  |  |  |  |  | . |
|  |  |  |  |  |  |  |  | . |

**Mot 12 (le jardin des simples)**

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|  |  |

**Mot 13 (la haute cour)**

|  |  |  |  |  |  |   |
|--|--|--|--|--|--|---|
|  |  |  |  |  |  | ? |
|  |  |  |  |  |  | ? |

**Mot 14 (le logis seigneurial)**

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Mot 15 (la salle seigneuriale)**

|  |  |  |  |  |   |
|--|--|--|--|--|---|
|  |  |  |  |  | . |
|  |  |  |  |  | . |

**J'écris ici la phrase complète :**

**Réponse à l'énigme :**